

Descobrimo o tapajós, difusão da história e cultura tapajônica por meio de um jogo eletrônico.

DESCRIÇÃO

Descobrimo o Tapajós é um jogo eletrônico 3D em terceira pessoa desenvolvido para ser utilizado como ferramenta de ensino da história e cultura Tapajônica. Os cenários, enredos e personagens do jogo são modelados buscando representar os aspectos históricos, culturais e sociais de Santarém. O protótipo do game foi validado junto a uma escola pública em Santarém, que na oportunidade os alunos jogaram e o avaliaram mediante questionário, com resultados satisfatórios, o que evidenciou seu potencial no ensino-aprendizagem da história e cultura Tapajônica.

ESTÁGIO DE DESENVOLVIMENTO

A tecnologia possui estágio de TRL 7.

DIFERENCIAIS

Trata-se do primeiro jogo eletrônico em 3D para ensino da cultura Tapajônica que busca apresentar os principais aspectos e particularidades dessa cultura, como a mostra de objetos históricos e enredos baseados na cultura local de Santarém.

INVENTORES

Antonio Fernando Lavareda Jacob Junior; Fabio Manoel França Lobato; Eduardo Felipe Jesus Da Silva; Josué Acaz Dos Santos De Oliveira; Roberto Pereira Do Nascimento.